Single-View Learning

Multi-View Learning

$\mathcal{L}^I$

$\mathcal{L}^E$

Projector p_1 · · · Projector p_1

Projector p_2 · · · Projector p_2 Projector p_2 · · · Projector p_2

Encoder · · · · Encoder · · · · · · · · Encoder · · · Encoder · · · Encoder · · · Encoder

$a'(I_{v_1})$ $a(I_{v_1})$ $a_1(I_{v_1})$ $a_2(I_{v_2})$ $a_3(I_{v_3})$ $a_4(I_{v_4})$

I_{v_1}

$a \in \mathcal{A}$ = augmentation

= rotation